План роботи гуртка

***«Комп’ютер – вікно в природу»***

учителя інформатики Шмулян Ярослави Віталіївни

на період з 16.03.2020 по 24.03.2020

Усі виконані завдання надсилайте на поштову скриньку : 5710shmulyan2018@gmail.com

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Назва гуртка** | **Час** | **Тема засідання гуртка** | **Корисні посилання** |
| ***Вівторок*** |
| 17.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота – створення кнопок управління слайдами.** | Вставити в свою презентацію кнопки управління слайдами. |
| 17.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Графічні файли. Формати та параметри. Кольорові моделі та система керування кольором. Програми для відкриття і перегляду зображень.** | Ознайомитися з програмами на сайті: <https://blogchain.com.ua/krashchi-prohramy-dlia-perehliadu-fotohrafij/>  |
| ***Вівторок*** |
| 24.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота – відкриття зображень у програмах: перегляд зображень Windows, ACDsee** Free**,** FastPictureViewer | Завантажити зображення природи з Інтернету, відкрити зображення за допомогою різних програм для перегляду. |
| 24.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Adobe Acrobat. Опис формату. Запис робіт.** PDF файли | Перегляд веб-сторінки:<https://helpx.adobe.com/ua/acrobat/using/setting-pdfs-presentation.html> |
| ***Вівторок*** |
| 31.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота - імпорт робіт у текстовий редактор. Експорт робіт у графічний редактор** | Опрацювати повідомлення:<https://drive.google.com/open?id=1yj4EtlAj-2U3QDpMsAYrfAnyXWNIIG-B>  |
| 31.03.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Програма ACDsee** Free. **Ознайомлення з меню програми. Корекція та редагування** | Перегляд відео: <https://www.youtube.com/watch?v=NHA1T5-nIWE> |
| ***Вівторок*** |
| 07.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота – відкриття папки з фотографіями «Підводний світ», змінення контрасту, обрізка, накладання фільтрів на зображення.** | Презентація:<https://drive.google.com/open?id=1yjkreQ8TP4SAVJ2uvNzUvWw-wOMIH8C2>  |
| 07.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота – зменшення розмірів, змінення форматів. Створення слайд-шоу,** PDF файлів. **Збереження зображення у пункті «зберегти як…»** | Створити логотип школи на сайті:<https://www.canva.com/uk_ua/>та зберегти зображення у 5 різних форматах |
| ***Вівторок*** |
| 14.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Растрова графіка. Редактори растрової графіки: Paint.net, Adobe PhotoShop, Corel PhotoPaint,** [Adobe Illustrator](http://www.dejurka.ru/tutorial/ai-pattern-texture-illustration/),Gimp, CorelDRAW. | Перегляд відео: [https://www.youtube.com/](https://www.youtube.com/watch?v=Y6TAJSU1A08)[watch?v=Y6TAJSU1A08](https://www.youtube.com/watch?v=Y6TAJSU1A08)Презентація: <https://drive.google.com/open?id=1mxmmXPM9SE6vuTiAmpMAd-hoSbuaV1-s>  |
| 14.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Графічний редактор Paint.net. Набір інструментів та палітра кольору. Робоче поле. Інструменти «Пензлик», «Олівець» та «Ластик». Збереження зображення у різних форматах.** | Перегляд відео:<https://www.youtube.com/watch?v=FLtQVDcDURo> Презентація:<https://drive.google.com/open?id=1EoOLkWau6svej9vQW_UOLZda6_iG8BJJ>  |
| ***Вівторок*** |
| 21.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Практична робота – створення зображення з використанням пензлика і олівця (малюємо натюрморт).** | Створити зображення, взявши за приклад:<https://drive.google.com/open?id=1cFWWneUnd_0wA3k-_ITN0bEW6RISC6nn>  |
| 21.04.2020 | «Комп’ютер – вікно в природу» | 45 хв. | **Геометричні фігури. Заливка кольором. Клонування.** | Опрацювати теоретичний матеріал:<https://drive.google.com/open?id=1j2BawRjHeg8-djvBJL5GMmsLo8bT0eDB>  |